

Pravidla pro soutěž o nejlepšího hráče a sestavu All Stars týmu

1. Cílem těchto pravidel je zavést jednoduchý, transparentní a dobře zapamatovatelný systém hodnocení hráčů týmu ve vyhlášené soutěži o **nejlepšího hráče mužstva G sezóny 2011**, který obdrží putovní pohár věnovaný předsedou klubu a který bude se jménem vítěze vystaven po celou příští sezónu v klubovně oddílu, a dále povede také k vyhlášení **All Stars týmu G**, tedy nejlepších 8 hráčů týmu sezóny 2011, jenž bude **zveřejněn na webových stránkách klubu i oddílové nástěnce**. Tím se zatraktivňuje soutěž i pro záložní hráče, protože motivace proniknout do All Stars týmu se tím přímo nabízí.
2. Pravidla z výzvy předsedy klubu vyhlašuje kapitán týmu a ten je zodpovědný za vedení výsledků a vyhlášení konečného pořadí. Pravidla pro hodnocení hráčů v oddílových družstvech jsou však určena libovolně daným kapitánem, a tak se mohou lišit mezi jednotlivými vyšehradskými šachovými týmy.
3. Ačkoliv způsobů hodnocení individuálních výkonů hráčů existuje řada, je zvolen pro naši soutěž „**svérázný systém**“ postavený na následujících základech:
 - A) i když jde především o hodnocení individuálních výkonů hráčů týmu, spojitost s výsledky družstva je užitečná a stimulující, proto malý bonus za celkový výsledek družstva je vítaný – výhra při výhře či remíze družstva vždy hřeje více a je i pro tým cennější, byť je to v rukách ostatních kolegů, a proto takový bonus za výsledek družstva je prospěšný, ale musí být jen malým zlomkem individuálního výsledku hráče aby nezhodnotil celý systém individuálního hodnocení hráčů.
 - B) je obecně statisticky dokázáno, že vyhrát i remizovat s výkonnostně stejně silným hráčem je pro černého obtížnější. Navíc v soutěžích družstev se často stává, že určití „smolaři“ hrají více černými než bílými figurami, protože není zaručeno objektivní střídání barev. Proto se výhra i remíza černými cení v tomto systému o něco více než stejný výsledek dosažený figurami bílými. Tím se takovým „smolařům“ dává šance kompenzovat tento handicap jejich individuálním výkonem v zápase i následným bodovým bonusem.
4. Na základě výše zmíněných skutečností se hodnocení výkonu hráčů v zápase provede pomocí následujícího bodového systému takto:
 - A) za vítězství bílými figurami je 8 bodů
 - B) za vítězství černými je 10 bodů
 - C) za remízu bílými jsou 4 body
 - D) za remízu černými je 5 bodů
 - E) za prohru není žádný bod
 - F) vyhraje-li tým utkání, vítězní i remizující hráči získávají bonus 2 bodů, remizuje-li tým, vítězní i remizující hráči dostanou bonus jednoho bodu. Tím se dále zhodnocuje individuální výsledek hráče v daném zápase a oceňuje se společný výsledek týmu o který jde především. Cílem je takto stimulovat hráče ke kvalitním výkonům v jakékoliv sestavě a proti jakémukoliv soupeři, přesto tento bonus bude tvořit jen minoritní část celkového individuálního bodového hodnocení úspěšných hráčů na konci soutěže.

5. **Celkový vítěz i pořadí v All Stars týmu** budou vyhlášeny po sečtení bodů dosažených ve všech odehraných zápasech, tedy po posledním kole soutěže. Při rovnosti bodů rozhoduje o lepším umístění vyšší počet uhraných bodů po odečtení bodů bonusových, nižší počet odehraných zápasů, dále pak vyšší počet vítězství, poslední možností je los.

6. Tato pravidla jsou zcela zvláštní, a protože jsem je odnikud neopisoval, nazývám je dle Saturninova odkazu „**P-M pravidla pro týmovou soutěž**“ (...“Všechna tato pravidla už před ním objevili jiní, ale strýc o tom nic nevěděl, a nelze proto jeho zásluhy přehlížet.“ Z. Jirotko, Saturnin). Petr Malý, kapitán týmu Sokola Vyšehradu G.